

**FIRST  
LEGO  
LEAGUE**

**DISCOVER**

# SCHOOL- EVENEMENTENGIDS

MOGELIJK GEMAAKT DOOR:





**FIRST® LEGO® League  
Global Sponsors**

---

The **LEGO** Foundation



In Nederland mogelijk gemaakt door:



# SCHOOL- EVENEMENTENGIDS

Hier vind je advies en tips om een spetterend festival te organiseren om alle prestaties van de leerlingen te vieren aan het einde van het programma.

## ALLES WAT JE WIL WETEN OVER HET ORGANISEREN VAN EEN FEESTELIJKE AFSLUITING OP JOUW SCHOOL.



## WAT IS EEN FEESTELIJKE AFSLUITING?

Aan het eind van hun avontuur nemen alle teams deel aan deze feestelijke afsluiting. Kinderen vinden het geweldig om met anderen te delen wat ze hebben gebouwd en geleerd. Deze afsluiting kan worden georganiseerd in een vergaderruimte, klaslokaal, bibliotheek of een andere ruimte die geschikt is voor de teams om te bouwen en plezier te hebben.

### VOOR DE AFSLUITING:

- Kies een goede ruimte.
- Nodig familie, verzorgers, leraren en vrienden uit.
- Vind vrijwilligers om te beoordelen.
- Print de vragen voor de beoordeling.
- Lees de informatie rondom de sessie van het schoolevenement.

### TIJDENS DE AFSLUITING:

- Leg de matten neer zodat twee teams kunnen samenwerken.
- Wijs voor elke twee teams minimaal één beoordelaar toe.
- Maak de kinderen enthousiast voor de laatste uitdaging.
- Zorg ervoor dat de beoordelaars praten met de kinderen.
- Deel aan het einde oorkondes uit.
- Heb plezier en vier de prestaties van de kinderen.

### NA DE AFSLUITING:

- Ga met de kinderen aan de slag met de andere STEAM Park lessen.
- Ga verder met andere STEM activiteiten die aansluiten op dit thema.
- Zoek mogelijkheden om de geleerde woordenschat te gebruiken.
- Laat de kinderen hun teamwork vaardigheden gebruiken bij andere sessies.



# Voorbeeld van een tijdschema

## Gedetailleerd tijdschema

8:30-9:00	Klaarzetten
9:00-9:10	Introductie
9:10-9:15	Overgang
9:15-9:35	Laatste uitdaging
9:35-9:45	Speciale uitdaging

De beoordeling van de teams vindt plaats tijdens de uitdagingen

9:45-9:50	Overgang
9:50-10:00	Prijsuitreiking
10:00-10:30	Opruimen

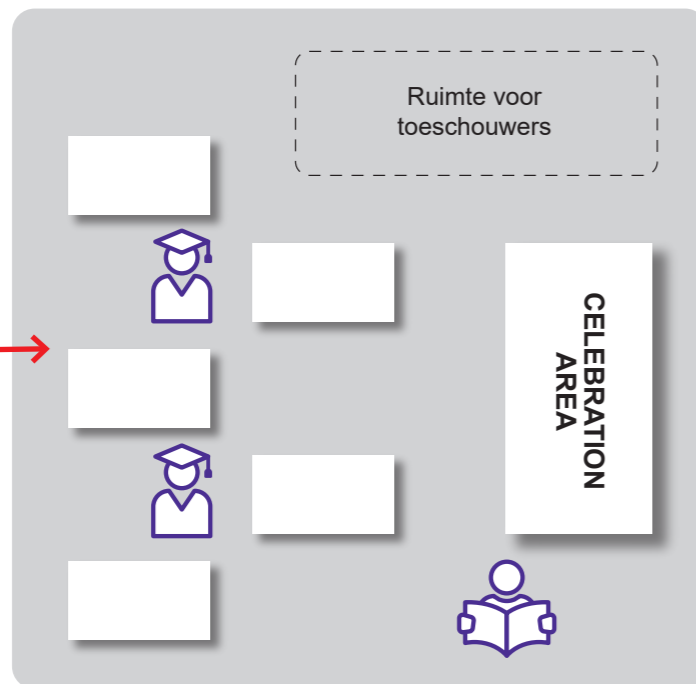
**Alle tijden zijn flexibel en kunnen aangepast worden aan het schoolrooster.**

**Een feestelijk afsluiting kan in één of meerdere sessies, na schooltijd of in het weekend worden gehouden.**

# Opstelling feestelijke afsluiting

## Indeling van jouw ruimte

Teamruimte met tafels of ruimte op de vloer waar de teams de oplossingen voor hun uitdagingen bouwen. Voor de speciale uitdaging moeten twee teams dicht genoeg bij elkaar zijn om hun twee bouwwerken te verbinden.



# Organiseren van een feestelijke afsluiting

Doel: De feestelijk afsluiting is hét hoogtepunt om de prestaties van het team gedurende dit hele programma te vieren.

## Klaarzetten (30 minuten)

Zet alles klaar. Denk aan voldoende ruimte voor de kinderen om hun ontwerpen te bouwen voor de uitdagingen. Vergeet niet om ruimte vrij te maken voor de toeschouwers. Zorg ervoor dat je de beoordelingsformulieren voor de volwassen beoordelaars hebt.

## Introductie (10 minuten)

Heet de kinderen welkom op de feestelijk afsluiting en leg uit wat ze gaan doen tijdens deze sessie. Ze gaan hun ideeën gebruiken om samen hun teammodel te bouwen, hun Technutenschriften delen en de speciale uitdaging oplossen. Laat de 'FIRST® LEGO® League Teamwork Makes the Dream Work'-video zien. Zorg dat de kinderen PLEZIER hebben.

## Laatste uitdaging (20 minuten)

Laat de teams de laatste uitdaging voltooien die wordt vermeld in de *Teambijeenkomstengids*. De laatste uitdaging verandert elk seizoen..

## Speciale uitdaging (10 minuten)

Koppel twee teams aan elkaar en laat ze samen de speciale uitdaging oplossen. De speciale uitdaging staat vermeld in de *Teambijeenkomstengids*. De speciale uitdaging verandert elk seizoen.

## Beoordelen teams (tijdens de afsluiting)

De beoordelaars komen naar de teams terwijl zij bezig zijn met de uitdaging, zij praten met de teams en stellen vragen en bekijken hun *Technutenschriften*. Moedig de volwassenen aan om in gesprek te gaan met de kinderen. Ze kunnen vragen stellen over wat de teams tijdens het programma hebben gedaan.

## Vieren (10 minuten)

Hoewel het bouwen, oplossen van problemen en het beoordelen het belangrijkste onderdeel zijn van het evenement, moet je voldoende tijd maken om de prestaties van elk team te vieren in het bijzijn van iedereen op het evenement. Een lijst van awards die je aan de teams kunt geven, staan op de volgende pagina.

## Opruimen (30 minuten)

Zorg ervoor dat iedereen helpt met opruimen en dat de teams hun eigen materialen goed opbergen.

### Tips

- Het is belangrijk dat de teams hun opgedane kennis van alle afgeronde sessies kunnen toepassen tijdens deze afsluiting.
- Als het mogelijk is, wijs voor elke twee teams minimaal één beoordelaar toe. Zij kunnen de teams helpen om met de taak bezig te blijven en met ze te praten. De beoordelaars beslissen over de awards voor elk team.
- Print voor de afsluiting een oorkonde voor elk kind. Laat de kinderen één voor één of samen met hun team, naar voren komen voor hun spotlight-moment en applaus te ontvangen. Een geweldig FIRST® LEGO® League Discover evenement eindigt altijd met een feest.



Je kunt deze vragen gebruiken als gesprekstarters met de kinderen tijdens de afsluiting. Laat de kinderen hun reis uitleggen, wat ze geleerd en gecreëerd hebben.

## Laatste uitdaging

- Jullie ontwerp en bouwwerk.
- Hoe werkt het?
- Waarom hebben jullie dat zo gebouwd?
- Welke STEAM Park onderdelen hebben jullie gebruikt om iets te laten bewegen?
- Hoe hebben jullie besloten wat te bouwen?

## Speciale uitdaging

- Hoe hebben jullie de speciale uitdaging opgelost?
- Hoe hebben jullie besloten hoe je de teammodellen met elkaar verbindt?
- Wat hebben jullie gebouwd om de twee teammodellen te verbinden?

## Werken als een team

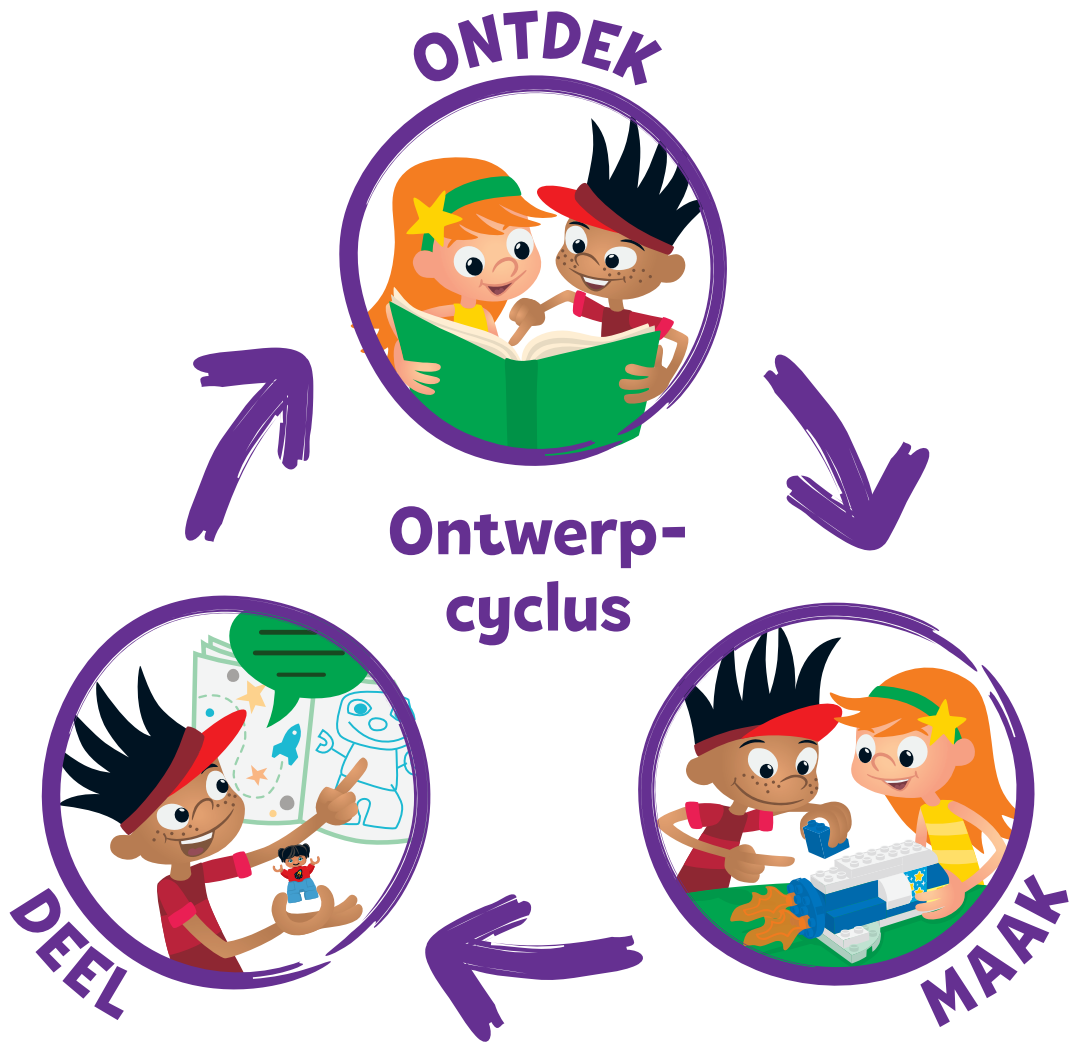
- Hoe hebben jullie samengewerkt?
- Hoe hebben jullie ideeën gedeeld in het team?
- Welke taak had je binnen het team?
- Hoe werkten jullie samen als team?

## Awards

Elk team krijgt een award en meerdere teams kunnen dezelfde award winnen.

Kies uit de lijst van officiële Discover awards:

- Samenwerkende bouwers
- Uitstekende uitleggers
- Super probleem-oplossers
- Creatieve ontwerpers
- Verbazingwekkende uitvinders



LEGO, the LEGO logo, DUPLO and the DUPLO logo are trademarks of the/sont des marques de commerce du/son marcas registradas de LEGO Group. ©2023 The LEGO Group. All rights reserved/Tous droits réservés/Todos los derechos reservados. *FIRST*® and the *FIRST*® logo are trademarks of For Inspiration and Recognition of Science and Technology (*FIRST*). LEGO® is a registered trademark of the LEGO Group. *FIRST*® LEGO® League is a jointly held trademark of *FIRST* and the LEGO Group.